

	가 정 통 신		2023학년도
	2023학년도 방과후학교 제1분기 수강신청 안내		웃터골<제204호>

안녕하십니까? 학부모님 가정에 언제나 건강과 행복이 가득하시길 기원합니다.

2023학년도 방과후학교를 운영 기간과 1분기(12주) 수강신청을 안내합니다. 방과후학교 일정을 참고하시어 1분기 방과후학교 교육활동을 희망하는 가정에서는 뒷장에 안내된 프로그램을 살펴보고, [보호자의 연락처로 전송된 링크를 통해 수강신청\(뒷면 방과후학교 코디마스터 사용안내 참고\)](#)을 해주시기 바랍니다.

강좌에 따라 교육비가 다르므로 명시된 교육비를 잘 살펴보고 반드시 인출 기간 내에 수강할 프로그램에 맞게 수강료를 스쿨뱅킹통장에 입금하여 주십시오. 시간표는 수업 상황에 따라 변경될 수 있으며 수강신청 인원이 부서별 최소 모집 인원 미달할 경우 강사의 요청에 의해 폐강될 수 있습니다. 폐강이 될 경우 추후 개별 연락드립니다. 신청 기간이 지나면 추가 신청이 어려우므로 날짜를 꼭 지켜 신청하여 주십시오.

1. 2023학년도 방과후학교 운영 기간 (2023 학사일정에 따라 변동 가능)

구 분	운 영 기 간 (분기별 12주)	비 고
1분기	2023년 3월 13일 ~ 2023년 6월 2일	신청기간 2023.3.7.~2023.3.9. 보강주간 2023.6.7.~2023.6.16.
2분기	2023년 6월 19일 ~ 2023년 9월 15일 여름방학 2023.7.26.~8.17. 방학중휴가 2023.7.31.~8.4.	신청기간 2023.6.7.~2023.6.9. 보강주간 2023.9.18.~2023.9.22
3분기	2023년 9월 25일 ~ 2023년 12월 15일	신청기간 2023.9.6.~2023.9.8. 보강주간 2023.12.18.~2023.12.29

※ 2024년 화장실 공사로 겨울방학 중 방과후학교 프로그램은 운영하지 않음

2. 2023학년도 방과후학교 1분기 수강신청

운영 기간	2023. 3.13 ~ 6.2 (12주)
신청 날짜	★ 2023. 3. 7(화) 09:00 ~ 3. 9(목) 15:00
신청 방법	<p>보호자 연락처로 전송된 코디마스터 링크에서 직접 신청</p> <p>※유의사항</p> <ul style="list-style-type: none"> - 뒷면 코디마스터 사용안내와 모바일 데모버전을 통해 미리 연습해 보세요. - 3월 2~3일 동안 전송받을 보호자 연락처를 각 반 담임 선생님을 통해 확인받을 예정. 바뀐 번호는 꼭 담임선생님을 통해 변경 알림 - 각 강좌별 선착순 정원인원이 다름 - 신청 시 아이와 잘 상의하여 신청 바랍니다. 신청기간 내에는 코디마스터 링크를 통해 수강신청 취소와 변경이 가능 <p>(문의: 070-4750-5409)</p>
수강료 납부기간 (스쿨뱅킹)	2023. 3. 13.(월) ~ 2023. 3. 24.(금)

3. 수강취소 및 환불 : 미리 구입하지 않은 재료비는 환불 가능하며, 미리 구입한 재료비는 물품 지급됨.

※ 미리 구입한 교재비 및 재료비는 환불되지 않습니다.

※ 수강취소는 학부모가 강사에게 직접 고지합니다.

구 분	반환사유 발생일	반환금액<월(4주) 단위>
a. 방과후학교 프로그램을 운영할 수 없게 된 경우	방과후학교 프로그램을 운영할 수 없게 된 날	(가) 이미 납부한 수강료를 일할 계산한 금액 (나) ※ 이미 구입한 도서 및 재료구입비는 제외
b. 학습자가 수업을 지속할 수 없게 된 경우 (전학, 법정전염병, 부상등의 필수불가결한 사유)	수강개시 이전	이미 납부한 수강료 전액
	총 수강시간의 1/2 경과 전 (총 수강시간의 50%까지)	월(4주) 수강료의 1/2 해당액 ※ 이미 구입한 도서 및 재료구입비는 제외
	총 수강시간의 1/2 경과 후 (총 수강시간의 50%초과)	해당월(4주)의 수강료를 환불하지 않음.
c. 학습자가 본인의 의사로 수업을 포기한 경우 (아동의 결석 시 강사가 전화로 수업 포기 여부 확인)	수강개시 이전	이미 납부한 수강료 전액
	수강개시 이후	해당월(4주)의 수강료를 환불하지 않음.

- **학생 본인의 코로나 확진으로 등교하지 못하는 경우 : 증빙서류(확진통지서) 제출 시 환불 가능**



2023년 3월 2일
웃 터 골 초 등 학 교 장




방과후학교 코디마스터 사용안내

학부모님 안녕하세요?

2023년부터 학부모님들께 보다 정확하고 신속하게 방과후학교 수강신청을 안내하고자 방과후학교 코디마스터 서비스를 이용하게 되었습니다. 코디마스터는 **학부모 휴대폰 번호**로 수강신청 안내문자가 전달되어 수강신청을 하는 서비스로서, 수강신청 뿐만 아니라 방과후학교 수요 및 만족도 조사 등의 설문도 스마트폰을 통해 이루어집니다. 이를 도입함으로써, 방과후학교 신청 시 생기는 혼란 및 수신/회신/확인의 번거로움을 줄일 수 있을 것으로 기대합니다. 방과후학교 코디마스터 사용에 동의하시는 경우 **3월 2일에 보내드리는 개인정보수집안내동의서 3쪽을 확인**하시고 동의해 주시면 됩니다. **하이클래스에 가입된 학부모 휴대폰 번호로 수강신청 문자메세지를 보내며**, 혼선을 방지하고자 미리 수강신청 방법을 안내합니다.

방과후학교 코디마스터 수강신청 방법

① 수강신청 순서	학교 발신 문자 확인 → URL 접속 → 수강신청 → 수강신청 내역 확인	
② 문자 메시지 수신		<p>■ 학교 발신 번호로 학부모님께 수강신청 문자 메시지를 아래와 같은 내용으로 발송합니다. “웃터골초등학교 2023-1기 수강신청하세요. AfterEdu.kr/R99999A34BCB5 (예시)” <u>(AfterEdu.kr/뒤에는 학생 개개인마다 각기 다른 고유 URL이 전송됩니다.)</u></p> <p>■ 학교 발신번호는 070-7096-7707입니다. ■ 문자로 받은 URL 주소에 접속하십시오.</p> <p>■ PC로 신청하는 경우, 문자로 수신한 URL을 인터넷 창에 직접 입력하여 수강신청 페이지로 접속합니다.</p>
③ 수강신청 메인화면		<p>■ 화면에서 학생명과 신청기간을 반드시 확인해 주세요. 신청기간 내에만 신청이 가능하며, 신청기간 전에는 강좌 확인만 가능합니다.</p> <p>또한, 학생명이 다를 경우, 반드시 방과후학교 담당자 (070-7096-7707)에게 연락하여 확인하십시오.</p> <p>■ 방과후학교 수강에 대한 자세한 안내는 상단의 「안내문」에 접속하여 확인하십시오. ■ 「수강신청」 버튼을 터치하면 신청 화면으로 이동합니다.</p>
④ 강좌영역 선택		<p>■ 원하시는 강좌의 영역을 선택합니다.</p> <p>■ 표시된 영역을 누르면 해당 영역의 강좌가 표시됩니다.</p> <p>■ () 안의 숫자는 해당 영역에 포함되는 강좌의 수입니다.</p>

		
⑤ 수강신청 하기		<p>■ 강좌명을 터치하면 강좌에 대한 상세 정보를 확인하실 수 있습니다.</p> <p>■ 강좌명 우측의 「신청하기」 버튼을 터치하면 신청이 완료됩니다. 신청하기 버튼 상단에 있는 숫자는 (현재 신청 인원/총 정원)입니다.</p> <p>■ 강사명 우측의 「강의자료」 버튼을 터치하면 강의 자료를 확인할 수 있습니다.</p>
⑥ 신청 확인 및 취소하기		<p>■ 신청 내역은 우측 상단의 「신청확인」 메뉴에서 확인합니다.</p> <p>■ <u>모바일 수강신청 기간 내에만</u>, 신청취소가 가능합니다.</p> <p>「신청취소」 버튼을 터치하면 신청 내역에서 삭제됩니다.</p> <p>※ 신청 기간 종료 후에는 모바일에서 신청과 취소가 불가능합니다.</p> <p>■ 상단 중앙의 「수강신청」 메뉴에서 추가 수강 신청 또는 강좌 정보 확인이 가능합니다.</p>

〈기타 안내〉

① 학생이 2자녀 이상의 경우, 학생별로 각각 다른 고유의 “URL”이 문자로 각각 발송됩니다.

URL 접속 후, 수강신청 메인 화면의 “학생명”을 꼭 확인한 후, 수강신청하시기 바랍니다.

② 방과후학교 담당자가 문자 수신 여부를 확인하여 수신확인이 안된 경우에만 문자를 재전송하므로, 수신된 문자를 삭제하지 않도록 주의하시기 바랍니다. (문의전화 : 070-4750-5409)

③ 아래 주소로 가시면 코디마스터 모바일 데모체험을 하실 수 있습니다.

<https://m.blog.naver.com/codimaster/223017859284>

◎ 2023 방과후학교 부서별 세부 안내 ◎

- 2023.3.13.(월) ~ 2023.6.2.(금) 12주 (6.7~6.16 보강주간)

부서명	대상학년	수강요일	수강시간	수강장소	강사명	인원(명)	4주 수강료 (수용비 1,000원 포함)(원)	교재교구비 (원)
방송댄스	1-2학년	월	13:50~15:10 (80분)	실습실 (4층)	정**	최소5/최대25	25,000	-
	3-6학년		15:15~16:35 (80분)					
항공과학	1-2학년	월	13:50~15:10 (80분)	미술실 (4층)	박**	최소5/최대20	25,000	23,000 수강료와 함께 징수
	1-6학년		15:15~16:35 (80분)					
배드민턴	3-4학년	월, 화 (주2회)	14:25~15:05 (40분)	강당 (4층)	이**	최소8/최대23	30,000	라켓 개별 준비
	4-6학년		15:10~15:50 (40분)					
	4-6학년		15:55~16:35 (40분)					
로봇제작	1-2학년	화	13:50~15:10 (80분)	미술실 (4층)	강**	최소7/최대22	25,000	75,000 ~77,000 수강료와 함께 징수 (한세트에 3-6개 월 사용)
	2-6학년		15:15~16:35 (80분)					
영어	1-2학년	화, 목 (주2회)	13:50~14:30 (40분)	스마트교실 (2층)	김**	최소5/최대22	37,000	14,400 ~25,000 수강료와 함께 징수
	3-4학년		14:40~15:20 (40분)					
	4-6학년		15:30~16:10 (40분)					
독서토론	1-2학년	수	13:00~14:20 (80분)	스마트교실 (2층)	김**	최소5/최대20	30,000	-
	3-6학년		14:30~15:50 (80분)					
창의미술	1-2학년	수	13:00~14:20 (80분)	미술실 (4층)	강**	최소7/최대25	30,000	수채도구, 8절 스케치북 (1-2학년) 5절 스케치북 (3-6학년) 개별 준비
	3-6학년		14:30~15:50 (80분)					
코딩	1-2학년	수	13:00~14:20 (80분)	컴퓨터실 (2층)	성**	최소5/최대25	30,000	12,000~15,000 수강료와 함께 징수
	3-6학년		14:30~15:50 (80분)					
음악줄넘기	1-2학년	목	14:25~15:15 (50분)	강당 (4층)	이**	최소10/최대28	25,000	줄넘기 개별 준비
	2-6학년		15:20~16:10 (50분)					
컴퓨터	1-2학년	목	13:50~15:10 (80분)	컴퓨터실 (2층)	박**	최소5/최대25	25,000	10,000 ~16,000 수강료와 함께 징수
	3-6학년		15:15~16:35 (80분)					
바둑	1-2학년	금	13:50~15:10 (80분)	스마트교실 (2층)	이**	최소5/최대25	30,000	13,000 (바둑판, 바둑알 은 강사 준비, 수강료와 함께 징수, 추가는 개 별구입)
	1-6학년		15:15~16:35 (80분)					
아동요리	1-2학년	금	13:50~15:10 (80분)	미술실 (4층)	최**	최소10/최대25	30,000	28,000원 (1회 7000원, 수강료와 함께 징수)
	1-6학년		15:15~16:35 (80분)					

※ 음악줄넘기 1-2학년의 경우 강당 사용 일정에 따라 부득이 6교시 이후에 수업이 진행되므로 유의하여 신청

◎ 2023 방과후학교 부서 소개 ◎

부서명	부서 소개	
바둑	바둑은 앉아서 생각하는 두뇌교육으로 ‘집중력’과 집계산을 통한 암산으로 ‘수리력’, 어느 공간이 좋을지 생각하는 ‘창의력’을 키울 수 있습니다. 실전 대국을 통해 승패에 대한 마음가짐을 배우며, 바둑영상 시청 강의 및 교재를 통한 문제 풀이로 수업을 진행합니다. 또한 승급심사 및 바둑대회 참가로 다양한 경험의 장을 제공하고 있습니다.	
방송댄스	TV에 나오는 걸그룹, 보이그룹의 안무를 배우면서 누구나 쉽게 댄스의 기본적인 동작들을 익히고 더불어 춤에 따른 다양한 느낌을 접해 볼 수 있습니다. 방송댄스를 배우면서 근력, 심폐 지구력, 몸의 유연성을 기를 수 있으며 댄스의 즐거움을 알고 리듬감 형성에도 도움이 됩니다. 댄스의 기본기, 자신감 표출, 예술적 감각 등 내 안에 있는 숨은 끼를 찾아내 주는 것이 주된 목표입니다!	
배드민턴	<ul style="list-style-type: none"> - 배드민턴 규칙, 용어 에대해 배우고, 게임규칙을 이해하고 배드민턴 경기를 진행할 수 있다. - 배드민턴 게임을 통해 친구들과 서로 협력하고 배려하면서 서로에 대한 예의를 지킨다. - 공정한 게임을 하며 승패를 떠나 결과에 승복 할 줄 아는 바람직한 정신자세를 배운다. 	
컴퓨터	[A반-기초반] (1-2학년)	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 컴퓨터 방치하면 중독! 잘~배우면 학습 일등 공신! ■ 초대장, 다이어리, 포스터, 엽서, 스티커 등 가상 모험에서 필요한 물건을 기록하고 디자인하는 과정을 통해 필요한 물건을 스스로 만들어 보는 경험을 통해 이해력 UP! ■ 가정에서 프로그램 설치없이도 과제를 스스로 작성하고 다양하고 개성있는 작품을 만들 수 있는 능력 향상
	[B반-IT자격증반] (3-6학년)	<ul style="list-style-type: none"> ✓ 지금부터 스펙관리하는 앞서가는 친구들 모여라~ ■ ITQ는 프리젠테이션(한쇼)/한글(문서작성)/한셀(엑셀) 프로그램안의 모든 기능을 조건에 맞게 사용할수 있는지를 평가하는 시험으로 자격증을 준비하면서 자연스럽게 기초부터 고급 기능 습득 ■ 기존 정규과정보다 심도있게 학습하여 중학교 자유학기제, 수행평가 대비, 보고서, 발표자료 만들기, 숙제등등 스스로 할 수 있는 실력 UP!
영어	<p>A반 파닉스와 기초회화를 함께 학습합니다.</p> <p>B반 파닉스 복습, 간단한 문장 듣고 말하고 읽기 연습을 하게 됩니다.</p> <p>C반 다양한 주제의 글 읽기, 상황에 맞는 말하기 연습을 하게 됩니다.</p> <p>주 2회(화,목) 수업으로 영어의 전영역(듣기 말하기 읽기 쓰기)을 학습하며 다양한 활동을 통해 영어의 흥미를 높이고자 합니다.</p>	
로봇제작	<p>(로봇제작수업내용) 로봇에 대한 친근감 형성과 흥미 유발에 중점을 두고, 학생의 인지발달 단계에 맞는 체계적인 구성으로 튼튼한 로봇기초 다지기, 학교 학습 및 생활에의 활용 능력을 통해 로봇 과학에 대한 자신감 형성과 응용력, 사고력, 문제 해결능력을 조화롭게 기를 수 있고, 초급 · 중급 · 고급 · 심화 과정으로 나누어 학습자의 능력에 맞는 수준별 학습을 합니다.</p> <p>(교육효과) 로봇수업을 통하여 만들고, 프로그래밍하고, 움직이고, 생각하는 과정을 통해서 창의력, 논리력, 탐구력을 향상시킵니다. 그리고 다른 학생들의 의견을 존중하고 수렴하여 협동정신이 함양되고 함께 작동해 보면서 재미있게 학습하게 됩니다.</p>	
창의미술	<p>창의적인 미술 수업으로 사물에 대한 관찰과 색채를 익히며 본인의 생각을 그림과 다양한 재료를 이용하여 시각화하여 상상력과 창의성 향상을 도모한다.</p> <p>아동화, 조형활동, 소묘, 수채화, 디자인 등 미술의 모든 분야를 기초부터 체계적이게 수업하고 있으며, 다양한 수업으로 즐겁게 수업하도록 지도합니다.</p>	
코딩	[A반] (1-2학년)	<ul style="list-style-type: none"> ■ Code, 코들리, 엔트리 프로그램으로 코딩 기초를 배웁니다. ■ 생각하는 힘을 길러주는 코딩에 아이들이 쉽게 접근할 수 있도록 명령어블록을 활용하여 코딩을 배웁니다. ■ 아이들이 눈으로 보고 따라하고 직접 창작하는 과정에서 스스로 오류를 찾아내고 수정하며 문제 해결력이 증진됩니다,

	[B반] (3-6학년)	<ul style="list-style-type: none"> ■ 스크래치, Ai코딩, 앱인벤터, 코스페이스스로 코딩의 흥미와 실력을 다지며 나아가 COA, CDT, COS 코딩 자격증을 취득할 수 있습니다. ■ 코딩프로그램을 사용함으로써 전세계 사람들과 소통, 게임, 애니메이션 등을 공유할 수 있는 프로그래밍 언어와 온라인 커뮤니티입니다. ■ 아이들은 작품을 만들면서, 창의적으로 생각하고, 협동하면서 작업하고, 체계적으로 판단하는 것을 배웁니다.
음악 줄넘기	<p>음악줄넘기는 성장기 아이들의 신체발달에 다양한 도움을 줍니다.</p> <p>#유산운동으로 심폐지구력향상</p> <p>#신나는 음악에 스트레스 해소</p> <p>#여러 동작을 습득하며 성취감 자신감 향상에 도움</p> <p>#키성장 다이어트에 도움</p> <p>#신나는 음악에 맞추어 리듬 감각과 손과 발을 자유자재로 사용하면서 좌 . 우뇌자극으로 아이들 뇌발달에도 도움</p>	
항공과학	<p>항공우주에서 기초과학까지의 다양한 내용을 습득하여 새로운 비행체를 설계, 창작 할 수 있는 능력을 배양하고 다양한 비행체와 드론에 대한 호기심을 해결하여 항공우주시대의 인재를 양성한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> - 우주항공에 관련한 과학 실험 - 글라이더, 전동비행기, 창작 비행기 등 다양한 비행체 실험 - AR(증강현실)을 통한 시뮬레이션 교육 - 쿼드콥터, 고정익드론, 날개치기드론, RC조종 등 다양한 드론 제작, 조종 	
독서토론	<p>책 읽기의 즐거움을 알고 능동적인 독서활동을 할 수 있습니다.</p> <p>글을 읽고 어휘를 알고 글의 내용을 이해할 수 있습니다.</p> <p>서로의 의견을 나누는 과정에서 책에 대한 자신의 이해를 높입니다.</p> <p>자기 의사를 논리적이고 효율적으로 표현하는 사고력과 글쓰기 능력을 키웁니다.</p> <p>독서토론 과정을 통해 독해력과 사고력, 표현력과 청취력을 높입니다.</p> <p>비경쟁 토론으로 상대의 의견을 존중하여 공감과 소통의 자세를 배워 민주시민의 자세를 기릅니다.</p>	
아동요리	<p>요리로 교과연계 창의력과 학습능력에 표현력까지 up! 오감발달과 성취감도 up!</p> <p>다양한 학습은 물론 위생관념과 스트레스해소, 식습관개선을 도와주는 요리 수업!</p> <p>스스로 만들어낸 결과물로 자신감 상승에도 효과적인 최고의 요리 프로그램입니다!</p>	