



# 가 정 통 신

## 2023학년도 방과후학교 제1분기 수강신청 안내

### 2023학년도 웃터골<제204호>

안녕하십니까? 학부모님 가정에 언제나 건강과 행복이 가득하시길 기원합니다.

2023학년도 방과후학교를 운영 기간과 1분기(12주) 수강신청을 안내합니다. 방과후학교 일정을 참고하시어 1분기 방과후학교 교육활동을 희망하는 가정에서는 뒷장에 안내된 프로그램을 살펴보고, [보호자의 연락처로 전송된 링크를 통해 수강신청\(뒷면 방과후학교 코디마스터 사용안내 참고\)](#)을 해주시기 바랍니다.

강좌에 따라 교육비가 다르므로 명시된 교육비를 잘 살펴보고 반드시 인출 기간 내에 수강할 프로그램에 맞게 수강료를 스쿨뱅킹통장에 입금하여 주십시오. 시간표는 수업 상황에 따라 변경될 수 있으며 수강신청 인원이 부서별 최소 모집 인원 미달할 경우 강사의 요청에 의해 폐강될 수 있습니다. 폐강이 될 경우 추후 개별 연락드립니다. 신청 기간이 지나면 추가 신청이 어려우므로 날짜를 꼭 지켜 신청하여 주십시오.

### 1. 2023학년도 방과후학교 운영 기간 (2023 학사일정에 따라 변동 가능)

구 분	운 영 기 간 (분기별 12주)	비 고
1분기	2023년 3월 13일 ~ 2023년 6월 2일	신청기간 2023.3.7.~2023.3.9. 보강주간 2023.6.7.~2023.6.16.
2분기	2023년 6월 19일 ~ 2023년 9월 15일 여름방학 2023.7.26.~8.17. 방학중휴가 2023.7.31.~8.4.	신청기간 2023.6.7.~2023.6.9. 보강주간 2023.9.18.~2023.9.22
3분기	2023년 9월 25일 ~ 2023년 12월 15일	신청기간 2023.9.6.~2023.9.8. 보강주간 2023.12.18.~2023.12.29

※ 2024년 화장실 공사로 겨울방학 중 방과후학교 프로그램은 운영하지 않음

### 2. 2023학년도 방과후학교 1분기 수강신청

운영 기간	2023. 3.13 ~ 6.2 (12주)
신청 날짜	★ 2023. 3. 7(화) 09:00 ~ 3. 9(목) 15:00
신청 방법	<a href="#">보호자 연락처로 전송된 코디마스터 링크에서 직접 신청</a> ※유의사항 - 뒷면 코디마스터 사용안내와 모바일 데모버전을 통해 미리 연습해 보세요. - 3월 2~3일 동안 전송받을 보호자 연락처를 각 반 담임 선생님을 통해 확인받을 예정. 바뀐 번호는 꼭 담임선생님을 통해 변경 알림 - 각 강좌별 선착순 정원인원이 다름 - 신청 시 아이와 잘 상의하여 신청 바랍니다. 신청기간 내에는 코디마스터 링크를 통해 수강신청 취소와 변경이 가능 (문의: 070-4750-5409)
수강료 납부기간 (스쿨뱅킹)	2023. 3. 13.(월) ~ 2023. 3. 24.(금)

3. 수강취소 및 환불 : 미리 구입하지 않은 재료비는 환불 가능하며, 미리 구입한 재료비는 물품 지급됨.

※ 미리 구입한 교재비 및 재료비는 환불되지 않습니다.

※ 수강취소는 학부모가 강사에게 직접 고지합니다.

구 분	반환사유 발생일	반환금액<월(4주) 단위>
a.방과후학교 프로그램을 운영할 수 없게 된 경우	방과후학교 프로그램을 운영할 수 없게 된 날	(가) 이미 납부한 수강료를 일할 계산한 금액 (나) ※ 이미 구입한 도서 및 재료구입비는 제외
b.학습자가 수업을 지속할 수 없게 된 경우 (전학, 법정전염병, 부상등의 필수불가결한 사유)	수강개시 이전	이미 납부한 수강료 전액
	총 수강시간의 1/2 경과 전 (총 수강시간의 50%까지)	월(4주) 수강료의 1/2 해당액 ※ 이미 구입한 도서 및 재료구입비는 제외
	총 수강시간의 1/2경과 후 (총 수강시간의 50%초과)	해당월(4주)의 수강료를 환불하지 않음.
c.학습자가 본인의 의사로 수업을 포기한 경우 (아동의 결석 시 강사가 전화로 수강 포기 여부 확인)	수강개시 이전	이미 납부한 수강료 전액
	수강개시 이후	해당월(4주)의 수강료를 환불하지 않음.

- **학생 본인의 코로나 확진으로 등교하지 못하는 경우 : 증빙서류(확진통지서) 제출 시 환불 가능**

2023년 3월 2일

**웃 터 골 초 등 학 교 장**

# 방과후학교 코디마스터 사용안내

학부모님 안녕하세요?

2023년부터 학부모님들께 보다 정확하고 신속하게 방과후학교 수강신청을 안내하고자 방과후학교 코디마스터 서비스를 이용하게 되었습니다. 코디마스터는 **학부모 휴대폰 번호**로 수강신청 안내문자가 전달되어 수강신청을 하는 서비스로서, 수강신청 뿐만 아니라 방과후학교 수요 및 만족도 조사 등의 설문도 스마트폰을 통해 이루어집니다. 이를 도입함으로써, 방과후학교 신청 시 생기는 혼란 및 수신/회신/확인의 번거로움을 줄일 수 있을 것으로 기대합니다. 방과후학교 코디마스터 사용에 동의하시는 경우 **3월 2일에 보내드리는 개인정보수집안내동의서 3쪽을 확인**하시고 동의해 주시면 됩니다. **하이클래스에 가입된 학부모 휴대폰 번호로 수강신청 문자메세지를 보내며, 혼선을 방지하고자 미리 수강신청 방법을 안내합니다.**

## 방과후학교 코디마스터 수강신청 방법

① 수강신청 순서	학교 발신 문자 확인 → URL 접속 → 수강신청 → 수강신청 내역 확인	
<p>② 문자 메시지 수신</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 학교 발신 번호로 학부모님께 수강신청 문자 메시지를 아래와 같은 내용으로 발송합니다. “웃터골초등학교 2023-1기 수강신청하세요. AfterEdu.kr/R99999A34BCB5 (예시)” <b>(AfterEdu.kr/뒤에는 학생 개개인마다 각기 다른 고유 URL이 전송됩니다.)</b></li> <li>■ 학교 발신번호는 070-7096-7707입니다.</li> <li>■ 문자로 받은 URL 주소에 접속하십시오.</li> <li>■ PC로 신청하는 경우, 문자로 수신한 URL을 인터넷 창에 직접 입력하여 수강신청 페이지로 접속합니다.</li> </ul>
<p>③ 수강신청 메인화면</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 화면에서 <b>학생명</b>과 <b>신청기간</b>을 반드시 확인해 주세요. 신청기간 내에만 신청이 가능하며, 신청기간 전에는 강좌 확인만 가능합니다.</li> <li>또한, 학생명이 다를 경우, 반드시 방과후학교 담당자 (070-7096-7707)에게 연락하여 확인하십시오.</li> <li>■ 방과후학교 수강에 대한 자세한 안내는 상단의 「안내문」에 접속하여 확인하십시오.</li> <li>■ 「수강신청」 버튼을 터치하면 신청 화면으로 이동합니다.</li> </ul>
<p>④ 강좌영역 선택</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 원하시는 강좌의 영역을 선택합니다.</li> <li>■ 표시된 영역을 누르면 해당 영역의 강좌가 표시됩니다.</li> <li>■ ( ) 안의 숫자는 해당 영역에 포함되는 강좌의 수입니다.</li> </ul>

<p>⑤ 수강신청 하기</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 강좌명을 터치하면 강좌에 대한 상세 정보를 확인하실 수 있습니다.</li> <li>■ 강좌명 우측의 「신청하기」 버튼을 터치하면 신청이 완료됩니다. 신청하기 버튼 상단에 있는 숫자는 (현재 신청 인원/총 정원)입니다.</li> <li>■ 강사명 우측의 「강의자료」 버튼을 터치하면 강의 자료를 확인할 수 있습니다.</li> </ul>
<p>⑥ 신청 확인 및 취소하기</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 신청 내역은 우측 상단의 「신청확인」 메뉴에서 확인합니다.</li> <li>■ 모바일 수강신청 기간 내에만, 신청취소가 가능합니다. 「신청취소」 버튼을 터치하면 신청 내역에서 삭제됩니다. ※ 신청 기간 종료 후에는 모바일에서 신청과 취소가 불가능합니다.</li> <li>■ 상단 중앙의 「수강신청」 메뉴에서 추가 수강 신청 또는 강좌 정보 확인이 가능합니다.</li> </ul>

〈기타 안내〉

- ① 학생이 2자녀 이상의 경우, 학생별로 각각 다른 고유의 “URL”이 문자로 각각 발송됩니다.  
URL 접속 후, 수강신청 메인 화면의 “학생명”을 꼭 확인한 후, 수강신청하시기 바랍니다.
- ② 방과후학교 담당자가 문자 수신 여부를 확인하여 수신확인이 안된 경우에만 문자를 재전송하므로, 수신된 문자를 삭제하지 않도록 주의하시기 바랍니다. (문의전화 : 070-4750-5409)
- ③ 아래 주소로 가시면 코디마스터 모바일 데모체험을 하실 수 있습니다.

<https://m.blog.naver.com/codimaster/223017859284>

◎ 2023 방과후학교 부서별 세부 안내 ◎

- 2023.3.13.(월) ~ 2023.6.2.(금) 12주 (6.7~6.16 보강주간)

부서명	대상학년	수강요일	수강시간	수강장소	강사명	인원(명)	4주 수강료 (수용비 1,000원 포 함)(원)	교재교구비 (원)
방송댄스	1-2학년	월	13:50~15:10 (80분)	실습실 (4층)	정**	최소5/최대25	25,000	-
	3-6학년		15:15~16:35 (80분)					
항공과학	1-2학년	월	13:50~15:10 (80분)	미술실 (4층)	박**	최소5/최대20	25,000	23,000 수강료와 함께 징수
	1-6학년		15:15~16:35 (80분)					
배드민턴	3-4학년	월,화 (주2회)	14:25~15:05 (40분)	강당 (4층)	이**	최소8/최대23	30,000	라켓 개별 준 비
	4-6학년		15:10~15:50 (40분)					
	4-6학년		15:55~16:35 (40분)					
로봇제작	1-2학년	화	13:50~15:10 (80분)	미술실 (4층)	강**	최소7/최대22	25,000	75,000 ~77,000 수강료와 함께 징수 (한세트에 3-6개 월 사용)
	2-6학년		15:15~16:35 (80분)					
영어	1-2학년	화,목 (주2회)	13:50~14:30 (40분)	스마트교실 (2층)	김**	최소5/최대22	37,000	14,400 ~25,000 수강료와 함께 징수
	3-4학년		14:40~15:20 (40분)					
	4-6학년		15:30~16:10 (40분)					
독서토론	1-2학년	수	13:00~14:20 (80분)	스마트교실 (2층)	김**	최소5/최대20	30,000	-
	3-6학년		14:30~15:50 (80분)					
창의미술	1-2학년	수	13:00~14:20 (80분)	미술실 (4층)	강**	최소7/최대25	30,000	수채도구, 8절 스케치북 (1-2학년) 5절 스케치북 (3-6학년) 개별 준비
	3-6학년		14:30~15:50 (80분)					
코딩	1-2학년	수	13:00~14:20 (80분)	컴퓨터실 (2층)	성**	최소5/최대25	30,000	12,000~15,000 수강료와 함께 징수
	3-6학년		14:30~15:50 (80분)					
음악즐넘기	1-2학년	목	14:25~15:15 (50분)	강당 (4층)	이**	최소10/최대28	25,000	즐넘기 개별 준비
	2-6학년		15:20~16:10 (50분)					
컴퓨터	1-2학년	목	13:50~15:10 (80분)	컴퓨터실 (2층)	박**	최소5/최대25	25,000	10,000 ~16,000 수강료와 함께 징수
	3-6학년		15:15~16:35 (80분)					
바둑	1-2학년	금	13:50~15:10 (80분)	스마트교실 (2층)	이**	최소5/최대25	30,000	13,000 (바둑판, 바둑알 은 강사 준비, 수강료와 함께 징수, 추가는 개 별구입)
	1-6학년		15:15~16:35 (80분)					
아동요리	1-2학년	금	13:50~15:10 (80분)	미술실 (4층)	최**	최소10/최대25	30,000	28,000원 (1회 7000원, 수강료와 함께 징수)
	1-6학년		15:15~16:35 (80분)					

※ 음악즐넘기 1-2학년의 경우 강당 사용 일정에 따라 부득이 6교시 이후에 수업이 진행되므로 유의하여 신청

◎ 2023 방과후학교 부서 소개 ◎

부서명	부서 소개	
바둑	<p>바둑은 앉아서 생각하는 두뇌교육으로 ‘집중력’과 집계산을 통한 암산으로 ‘수리력’, 어느 공간이 좋을지 생각하는 ‘창의력’을 키울 수 있습니다.</p> <p>실전 대국을 통해 승패에 대한 마음가짐을 배우며, 바둑영상 시청 강의 및 교재를 통한 문제 풀이로 수업을 진행합니다. 또한 승급심사 및 바둑대회 참가로 다양한 경험의 장을 제공하고 있습니다.</p>	
방송댄스	<p>TV에 나오는 걸그룹, 보이그룹의 안무를 배우면서 누구나 쉽게 댄스의 기본적인 동작들을 익히고 더불어 춤에 따른 다양한 느낌을 접해 볼 수 있습니다. 방송댄스를 배우면서 근력, 심폐 지구력, 몸의 유연성을 기를 수 있으며 댄스의 즐거움을 알고 리듬감 형성에도 도움이 됩니다. 댄스의 기본기, 자신감 표출, 예술적 감각 등 내 안에 있는 숨은 끼를 찾아내 주는 것이 주된 목표입니다!</p>	
배드민턴	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 배드민턴 규칙, 용어 에대해 배우고, 게임규칙을 이해하고 배드민턴 경기를 진행할 수 있다.</li> <li>- 배드민턴 게임을 통해 친구들과 서로 협력하고 배려하면서 서로에 대한 예의를 지킨다.</li> <li>- 공정한 게임을 하며 승패를 떠나 결과에 승복 할 줄 아는 바람직한 정신자세를 배운다.</li> </ul>	
컴퓨터	<p>[A반-기 초반] (1-2학년)</p>	<p>√ 컴퓨터 방치하면 중독! 잘~배우면 학습 일등 공신!</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ 초대장, 다이어리, 포스터, 엽서, 스티커 등 가상 모험에서 필요한 물건을 기록하고 디자인하는 과정을 통해 필요한 물건을 스스로 만들어 보는 경험을 통해 이해력 UP!</li> <li>■ 가정에서 프로그램 설치없이도 과제를 스스로 작성하고 다양하고 개성있는 작품을 만들 수 있는 능력 향상</li> </ul>
	<p>[B반-IT 자격증반] (3-6학년)</p>	<p>√ 지금부터 스펙관리하는 앞서가는 친구들 모여라~</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>■ ITQ는 프리젠테이션(한쇼)/한글(문서작성)/한셀(엑셀) 프로그램안의 모든 기능을 조건에 맞게 사용할수 있는지를 평가하는 시험으로 자격증을 준비하면서 자연스럽게 기초부터 고급 기능 습득</li> <li>■ 기존 정규과정보다 심도있게 학습하여 중학교 자유학기제, 수행평가 대비, 보고서, 발표자료 만들기, 숙제등등 스스로 할 수 있는 실력 UP!</li> </ul>
영어	<p>A반 파닉스와 기초회화를 함께 학습합니다.</p> <p>B반 파닉스 복습, 간단한 문장 듣고 말하고 읽기 연습을 하게 됩니다.</p> <p>C반 다양한 주제의 글 읽기, 상황에 맞는 말하기 연습을 하게 됩니다.</p> <p>주 2회(화,목) 수업으로 영어의 전영역(듣기 말하기 읽기 쓰기)을 학습하며 다양한 활동을 통해 영어의 흥미를 높이고자 합니다.</p>	
로봇제작	<p>(로봇제작수업내용) 로봇에 대한 친근감 형성과 흥미 유발에 중점을 두고, 학생의 인지발달 단계에 맞는 체계적인 구성으로 튼튼한 로봇기초 다지기, 학교 학습 및 생활에의 활용 능력을 통해 로봇 과학에 대한 자신감 형성과 응용력, 사고력, 문제 해결능력을 조화롭게 기를 수 있고, 초급 · 중급 · 고급 · 심화 과정으로 나누어 학습자의 능력에 맞는 수준별 학습을 합니다.</p> <p>(교육효과) 로봇수업을 통하여 만들고, 프로그래밍하고, 움직이고, 생각하는 과정을 통해서 창의력, 논리력, 탐구력을 향상시킵니다. 그리고 다른 학생들의 의견을 존중하고 수렴하여 협동정신이 함양되고 함께 작동해 보면서 재미있게 학습하게 됩니다.</p>	
창의미술	<p>창의적인 미술 수업으로 사물에 대한 관찰과 색채를 익히며 본인의 생각을 그림과 다양한 재료를 이용하여 시각화하여 상상력과 창의성 향상을 도모한다.</p> <p>아동화, 조형활동, 소묘, 수채화, 디자인 등 미술의 모든 분야를 기초부터 체계적으로 수업하고 있으며, 다양한 수업으로 즐겁게 수업하도록 지도합니다.</p>	
코딩	<p>[A반] (1-2학년)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Code, 코들리, 엔트리 프로그램으로 코딩 기초를 배웁니다.</li> <li>■ 생각하는 힘을 길러주는 코딩에 아이들이 쉽게 접근할 수 있도록 명령어블록을 활용하여 코딩을 배웁니다.</li> <li>■ 아이들이 눈으로 보고 따라하고 직접 창작하는 과정에서 스스로 오류를 찾아내고 수정하며 문제 해결력이 증진됩니다,</li> </ul>

	[B반] (3-6학년)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 스크래치, Ai코딩, 앱인벤터, 코스페이스스로 코딩의 흥미와 실력을 다지며 나아가 COA, CDT, COS 코딩 자격증을 취득할 수 있습니다.</li> <li>■ 코딩프로그램을 사용함으로써 전세계 사람들과 소통, 게임, 애니메이션 등을 공유할 수 있는 프로그래밍 언어와 온라인 커뮤니티입니다.</li> <li>■ 아이들은 작품을 만들면서, 창의적으로 생각하고, 협동하면서 작업하고, 체계적으로 판단하는 것을 배웁니다.</li> </ul>
음악 줄넘기	<p>음악줄넘기는 성장기 아이들의 신체발달에 다양한 도움을 줍니다.</p> <p>#유산운동으로 심폐지구력향상 #신나는 음악에 스트레스 해소 #여러 동작을 습득하며 성취감 자신감 향상에 도움 #키성장 다이어트에 도움 #신나는 음악에 맞추어 리듬 감각과 손과 발을 자유차제로 사용하면서 좌 . 우뇌자극으로 아이들 뇌발달에도 도움</p>	
항공과학	<p>항공우주에서 기초과학까지의 다양한 내용을 습득하여 새로운 비행체를 설계, 창작 할 수 있는 능력을 배양하고 다양한 비행체와 드론에 대한 호기심을 해결하여 항공우주시대의 인재를 양성한다.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 우주항공에 관련한 과학 실험</li> <li>- 글라이더, 전동비행기, 창작 비행기 등 다양한 비행체 실험</li> <li>- AR(증강현실)을 통한 시뮬레이션 교육</li> <li>- 쿼드콥터, 고정익드론, 날개치기드론, RC조종 등 다양한 드론 제작, 조종</li> </ul>	
독서토론	<p>책 읽기의 즐거움을 알고 능동적인 독서활동을 할 수 있습니다. 글을 읽고 어휘를 알고 글의 내용을 이해할 수 있습니다. 서로의 의견을 나누는 과정에서 책에 대한 자신의 이해를 높입니다. 자기 의사를 논리적이고 효율적으로 표현하는 사고력과 글쓰기 능력을 키웁니다. 독서토론 과정을 통해 독해력과 사고력, 표현력과 청취력을 높입니다. 비경쟁 토론으로 상대의 의견을 존중하여 공감과 소통의 자세를 배워 민주시민의 자세를 기릅니다.</p>	
아동요리	<p>요리로 교과연계 창의력과 학습능력에 표현력까지 up! 오감발달과 성취감도 up! 다양한 학습은 물론 위생관념과 스트레스해소, 식습관개선을 도와주는 요리 수업! 스스로 만들어낸 결과물로 자신감 상승에도 효과적인 최고의 요리 프로그램입니다!</p>	